

Bibliographie JEUX SUR JE

Le sujet de l'exposition « Jeux sur Je » de l'Espace des Sciences de Rennes n'est pas le jeu mais le joueur : ses capacités à créer, à innover, à mettre en place une stratégie, à gérer une crise, à coopérer avec les autres pour arriver au terme de la partie.

Parmi les nombreux thèmes qui peuvent toucher le jeu, de près ou de loin, nous avons retenu les suivants : le jeu et l'enfant, le jeu et la société, le jeu et la vie professionnelle, les jeux mathématiques.

Un beau livre, indispensable pour introduire la question du jeu :

Jean-Marc Lhôte

Histoire des jeux de société

Flammarion, 1994.

Le jeu et l'enfant

Le jeu est central dans la vie des enfants ; il participe à son développement et à son épanouissement ; voici quelques ouvrages qui vont dans ce sens.

Gilles Brougère

Jouets et compagnie

Stock 2003.

Les jouets, tels un miroir, nous renvoient surtout l'image de notre relation à l'enfance.

Suzi Cohen

Sa vie, c'est le jeu

PUF 2003.

A partir d'une enquête dans les écoles maternelles et primaires, l'auteur étudie le rôle du jeu dans la constitution de la personnalité et fait le point sur les aspects positifs et négatifs des différents jeux et jouets.

Fabien Joly

Jouer : le jeu dans le développement, la pathologie et la thérapeutique

In press, 2003.

Cet ouvrage traite du jeu à tous les âges de la vie. Il en étudie à la fois les aspects psychopathologiques et l'utilisation thérapeutique.

Sylvie Mansour

L'enfant et le jeu : les fonctions du jeu, ses limites, ses dérives

Syros, 1994.

Liliane Messika

Imagin'aires de jeux : l'enfant, le jeu, la ville

Ed. Autrement, 2000.

S'il est désormais acquis que le jeu participe de la constitution de la personnalité, pourquoi la ville et l'urbanisme réservent-ils si peu de place aux jeux des enfants ?

Susanna Millar

La psychologie du jeu chez les enfants et les animaux

Payot & Rivages 2002.

Ce livre présente le jeu dans le développement de l'enfant à partir d'exemples concrets et d'expressions scientifiques.

Les jeux et la société

Ici, nous avons sélectionné quelques documents qui traitent des implications psychologiques et sociologiques du jeu.

Christian Bucher

Le jeu pathologique

PUF, « que sais-je », 1997.

Les jeux de hasard et d'argent entraînant dépendance et pathologie, ils sont à la fois décriés et encouragés par la société. Ce livre aborde les aspects sociologiques, économiques et cliniques du jeu.

Roger Caillois

Les jeux et les hommes : le masque et le vertige

Gallimard 1991.

A travers une étude des jeux, l'auteur propose une théorie de la civilisation et une interprétation des cultures des différentes sociétés.

Alain Cotta

La société du jeu

Fayard 1993.

S'interroger sur le jeu, percevoir les effets et le sens des activités ludiques, constitue aujourd'hui l'une des tâches les plus passionnantes des sciences sociales, à laquelle se livre Alain Cotta.

Jean-Pierre G. Martignoni-Hutin

Faites vos jeux : essai sociologique sur le joueur et l'attitude ludique

L'Harmattan, 1993.

Marc de Smedt, Jean-Michel Varenne, Zéno Bianu

L'esprit des jeux

Albin Michel 1990.

Le jeu fait partie de la vie. A quoi joue-t-on ? Pourquoi tous ces jeux ? Que révèlent-ils ? une approche psychologique.

Laurent Trémel

Jeux de rôles, jeux vidéo, multimédia

PUF « sociologie d'aujourd'hui », 2001.

Benoît Virole

Du bon usage des jeux vidéo

Hachette littératures, 2003.

Donald Woods Winnicott

Jeu et réalité : l'espace potentiel

Gallimard 1983.

Un classique de la psychanalyse sur la notion de jeu.

Les jeux et la vie professionnelle

Le jeu peut aider à arrêter ses choix professionnels, à mieux cerner sa personnalité et/ou celle de ses collègues de travail. Voici quelques ouvrages qui abordent ces questions :

Objectif carrière !

cd-rom

Emme, 2002.

Ce cd-rom propose de faire le point sur ses choix d'orientation professionnelle, grâce à une meilleure connaissance de soi et de ses capacités.

Chantal Barthélémy-Ruiz

Le jeu et les supports ludiques en formation d'adultes

Ed. d'Organisation, 1993.

Bertrand Bellon

L'innovation créative

Arte, Economica, 2002.

L'innovation est le moteur du changement dans une organisation : nouveau produit, nouveau design, nouveau procédé ou nouvelle organisation. Elle est devenue une ressource stratégique pour les entreprises.

Andy Bruce, Ken Langdon

Etre réactif

Mango pratique, 2002.

Patrice Fabart

Révélez le manager qui est en vous !

Ed d'Organisation, 2002.

Sylvie Lainé

Le relationnel utile

Demos, 2000.

Jacques Païtra

Votre imaginaire interdit de travail : ces comportements qui changent la vie.

Eyrolles, 2002.

Un sociologue praticien d'entreprise et un psychanalyste font percevoir ici le manque d'imaginaire dans le milieu du travail, donnent des conseils pour cultiver la part de mystère, de mythes, de contes dont a besoin n'importe quelle organisation humaine.

Jacqueline Renaud

Votre équipe a du talent : libérez-le !

Ed. d'organisation, 2002.

Denis Robin, Jacky Prieur

Testez votre personnalité

Studi, 1998.

Les jeux et les mathématiques

Les jeux mathématiques permettent de replacer cette discipline dans la vie quotidienne, de la rendre plus accessible.
Voici une sélection parmi les nombreux titres présents dans les collections des bibliothèques de Rennes.

Colin Bruce

Elémentaire mon cher Watson ! douze enquêtes policières résolues grâce à la logique aux mathématiques et aux probabilités
Flammarion 2002.

Jean-Paul Delahaye

Jeux mathématiques et mathématiques des jeux
Belin, « Pour la science », 2000.

Gilles Dowek

Voulez-vous jouer avec les maths ?
Le Pommier, collection « les petites pommes du savoir », 2002.

Rob Eastaway, Jeremy Wyndham

Pourquoi les bus arrivent-ils toujours par trois ? : les mathématiques dans la vie quotidienne
Flammarion 2001.

Raymond M. Smullyan

Le Livre qui rend fou

Dunod Bordas 1984.

Les énigmes de Raymond Smullyan paraissent simples, sans danger au premier abord... et puis cela se complique de plus en plus...

Brigitte Tsobgny

Ponok-Ponok : drôles d'histoires mathématiques

Saint-Germain-en-Laye, Odin Jeunesse, 2002.

Ponok-Ponok, instituteur à la retraite, nous invite sous son vieux manguier du fin fond de l'Afrique à écouter de drôles d'histoires pimentées d'énigmes mathématiques...

Faire l'apprentissage des notions telles que les nombres relatifs, la proportionnalité, la relativité à travers des contes africains, voilà une manière bien ludique d'appréhender les sciences. Et c'est irrésistible !!!

Sélection d'ouvrages pour les plus jeunes (à partir de 8 ans)

***Nous vous proposons un choix très large sur le thème du jeu.
A découvrir seul ou en famille !***

Albums

La collection « **Vivez l'aventure** » chez Gründ.
36 titres disponibles : **La jungle aux 100 périls, La planète aux 100 pièces...**
Jeux de piste, questions, jeux d'observation traités avec humour.

Bandes dessinées

Des BD dont le jeune héros est le lecteur lui-même.

Claude Delafosse, ill. d'Yvan Pommaux

Panique au cirque

Ecole des loisirs, 1988.

Claude Delafosse, ill. d'Yvan Pommaux

La peur du Louvre

Ecole des loisirs, 1986.

Romans

Collection « **Un livre dont vous êtes le héros** », Folio junior chez Gallimard Jeunesse
Le lecteur doit remplir une mission en surmontant des pièges qui lui sont tendus et en opérant des choix. Ces livres font appel à la perspicacité, la mémoire, la réflexion, l'esprit de décision.

Documentaires

Philippe Brasseur

Soyons créatifs : 1001 jeux et activités pour développer l'imagination des petits et des grands

Casterman, collection « Le grand livre », 2002.

A travers des exercices pratiques, les auteurs encouragent chaque enfant à développer ses capacités créatives.

Pascal Desjours

La rue en toute sécurité

Albin Michel, collection « Les Petits débrouillards », 2003.

Des expériences permettant aux enfants de comprendre les phénomènes physiques, mécaniques ou chimiques liés aux déplacements, de pouvoir anticiper une réaction pour éviter l'accident.

Didier Lévy

Teste-toi !

(2 volumes)

100% Astrapi

Bayard Jeunesse, 2003.

Compilation de tests de personnalité classés en 3 thématiques :

Qui es-tu vraiment ? Qu'aimerais tu faire plus tard ? Quel héros rêverais-tu d'être ?

Paul Merlo
Pic Lelièvre

Jeux de groupe pour mieux vivre ensemble

Casterman, collection « Le grand livre », 2000.

Des jeux pour se connaître, faire partie d'un groupe, communiquer, mieux percevoir le monde.

Paul Sloane
Des MacHale

Casse-tête déroutants

Malle (Belgique), Le Ballon, 2000.

Une série d'énigmes à résoudre à plusieurs pour découvrir des indices...

Juliet et Charles Snape

La course aux nombres labyrinthes et jeux mathématiques

Gründ, 2001.

Propose aux enfants de s'initier aux mathématiques à travers des jeux.

Greg Tang ; illustré par Harry Briggs

Maths sans échec junior

Circonflexe, 2003.

Des énigmes à résoudre par des méthodes de calcul simples et astucieuses. Avec les réponses en fin d'ouvrage.

Logiciels de jeux à visée éducative :

Geoffrey Nelson, Donna Stanger

Stratégies et jeux du monde

Dublin, Iona Software, 1995.

Cédérom

Cluedo : le jeu des grands détectives

Paris, Hasbro, 1998.

Cédérom

Le jeu dans la littérature

Les échecs

Camille Bourniquel

Tempo

Julliard, 1977

La vie d'Aram Mansour s'inscrit entre deux évènements fatidiques, entre deux parties d'échec jouées et remportées par un enfant. La première à Baden Baden contre Tobias Lasner Egger et il la gagne. La seconde au Caire, contre une fille inconnue et il la perd.

Primo Levi

Le joueur caché in Le fabricant de miroirs : contes et réflexions

Liana Levi, 1989

Il ne voulait pas de jeu sur son ordinateur mais un jour il reçoit en cadeau un programme de jeu d'échecs. Il se laisse tenté et finit par se demander lequel des deux adversaires est le plus souhaitable, l'homme ou la machine ?

Vladimir Nabokov

La Défense Loujine

Gallimard, collection Folio, 1991

Ce roman écrit en 1930 fait référence aux échecs et à une défense inventée par le grand maître Loujine, dont le nom rime en anglais avec « illusion » quand il est prononcé d'une certaine façon. L'histoire nous plonge au coeur de la folie d'un joueur d'échecs passionné et atypique, dont l'auteur dira : « En fait, Loujine a paru sympathique même aux gens qui ne comprennent rien aux échecs et/ou détestent tous mes autres livres. »

Karine Naouri

Le jeu des rois

Arléa, collection 1er mille, 2000

Yann Retkin, brillant joueur d'échecs pragois, vient à Paris enquêter sur la mort de son frère. Ses recherches le conduisent dans un milieu corrompu et à un manipulateur sans merci, Stanislas Crajcko, avec qui il va mener une dangereuse et impitoyable partie d'échec grandeur nature.

René-Victor Pilhes

La position de Philidor

Mercure de France, 1992

L'auteur signe avec « la position de Philidor », qui a pour cadre le monde des affaires, un crime si parfait que l'on pense, en suivant les pions, se mettre en place sur l'échiquier du crime, à cet art magistral de la préméditation du jeu d'échecs.

Edgar Allan Poe

Le Joueur d'échecs de Maelzel in Œuvres en prose

Gallimard, 1951

Ce joueur d'échecs est en fait un automate. Est-il comme beaucoup le pensent une pure machine dont les mouvements n'ont aucun rapport avec l'action humaine, ou est-il davantage que cela, un mystère que son propriétaire Malzel refuse de dévoiler ? Edgar Poe nous fait en un court exposé de vingt-cinq pages une démonstration de sa conviction.

Serge Rezvani
Fous d'échecs
 Actes Sud, 1997

A la veille d'une partie décisive, le petit monde des joueurs d'échecs est frappé de stupeur : le champion en titre, bouleversé, semble-t-il, par de graves événements, prétend renoncer à la compétition. L'art des échecs, ses symboles, ses enjeux géopolitiques, métaphysiques et amoureux forment la trame de ce roman-enquête sur les dessous de l'affrontement échiquéen.

Didier Sénécals
Le Cavalier grec
 Belfond, 1988

Trois personnages enquêtent sur un meurtre : un commissaire routinier, un maître international d'échecs et un professeur d'histoire grecque. Le premier a recours aux vieilles méthodes, le second considère Paris comme un vaste échiquier et la victime comme un cavalier blanc, le troisième voit dans le crime une reconstitution de la Guerre de Troie. Le roman policier qu'Homère aurait écrit s'il avait su jouer aux échecs en fumant la pipe de Maigret !

Patrick Séry
Le Maître et le scorpion
 Flammarion, 1991

Le personnage de ce livre est un grand maître d'échecs dont toute la vie se sera déroulée selon ces 64 cases noires et blanches. Lorsqu'il était détenu en camp de concentration, les nazis l'ont obligé à jouer une partie dont les pièces représentaient des détenus, dont la vie dépendrait de l'issue du jeu. Des années plus tard, il sera hanté par des cauchemars mêlant souvenirs et remords. Un livre qui hante longtemps le lecteur.

Pierre Siniac
Mystère de la sombre zone
 Rivages, 2001

Hermine veut se venger de Dézessarts, un riche promoteur. I.Z.P, un diamantaire sans héritier, organise un tournoi d'échecs pour léguer sa fortune au vainqueur. La compétition aura lieu dans les Ardennes belges, au Manoir de la Sombre Zone. Chaque participant devra se mesurer à I.Z.P... P.

André Stil
Soixante-quatre coquelicots
 Balland, 1984

Comment un homme confronté à un jeu d'échecs électronique change au fil des semaines, calque son comportement sur celui de l'ordinateur ?

Patrick Süskind
Un Combat et autres récits
 Fayard, 1996

Lorsque commence la partie d'échecs contre ce jeune inconnu arrogant qui déplace ses pièces sans réfléchir en roulant des cigarettes, le héros de « Un combat », un vieux joueur expérimenté, comprend que sa carrière est finie... Et son public, pourtant fidèle, le croit aussi. L'issue de la partie dira ce qu'il faut penser de certaines "évidences".

Tevis Walter

Le jeu de la dame

Albin Michel, 1990

Petite fille, Beth Harmon a appris les échecs à l'orphelinat. Prodigieusement douée, elle devient rapidement une joueuse exceptionnelle. Mais le milieu des échecs est féroce, les intrigues les plus sournoises sont permises, et les états vont jusqu'à s'affronter à travers leurs champions respectifs. Sa rencontre avec le champion soviétique sera l'occasion d'une confrontation impitoyable.

Stefan Zweig

Le Joueur d'échecs

Stock, collection Bibliothèque cosmopolite, 2000

Monsieur B., avocat viennois arrêté par la Gestapo, croit pouvoir trouver dans un manuel d'échecs dérobé la force de résister aux interrogatoires des nazis, mais la passion le gagne et il sombre dans la folie. Plus tard, sur un paquebot qui l'emmène à Buenos Aires, il joue une partie contre le champion du monde Mirko Czentovic.

Billard / Poker

Maxence Ferminé

Billard blues ; Jazz blanc ; Poker

Albin Michel, 2003

Trois variations sur le thème du risque, du jeu, de la passion, au moment où les vies basculent, où les destins se figent ou au contraire se délient. Billard blues raconte une partie de billard entre Willie Hoppe et Al Capone à Chicago dans les années 30. Jazz blanc : Max Coleman, saxophoniste, joue au Jazz blanc, un club de jazz de la 52ème rue, au début des années soixante. Jusqu'au jour où Diana King, une véritable starlette, à la voix sublime, accepte de venir chanter au Jazz blanc. Poker : Récit d'une partie de poker entre Davis Dam et Zimmermann, producteur de films qui avait sa table de poker à l'année au casino The Horseshoe.

Jeu de go

Yasunari Kawabata

Le maître ou le tournoi de go

LGF, 1988

Kawabata Yasunari nous livre ici la chronique douce-amère d'une partie de Go jouée en 1938 entre Shusai, le vieux maître traditionnel, vingt et unième et dernier de la dynastie des Honinbo, et Kitani Minoru, un des jeunes joueurs les plus doués de sa génération. Kitani gagna cette partie, la dernière du maître qui mourut peu de temps après.

Shan Sa

La Joueuse de go

Grasset, 2001

L'histoire poignante se passe durant la guerre sino-japonaise de la fin des années 30. Construite comme une partie de jeu de go, elle avance par petits chapitres où les deux personnages principaux poussent leur pion, un noir, un blanc, sur l'échiquier de leurs relations.

Elle, la joueuse de go, est une jeune chinoise de Mandchourie, lui, un officier japonais de l'armée d'occupation. Ils se rencontrent jour après jour, Place des mille vents, de part et d'autre d'une table de jeu. Ils se défient, se cherchent, s'aiment sans geste, ignorant tout l'un de l'autre jusqu'à la dernière page.

Jeux de cartes

Paul Auster

La Musique du hasard

Actes Sud, 1991

Nashe vient d'hériter de 200.000 \$. Il quitte son travail et entreprend de sillonner l'Amérique. Un jour, il rencontre Pozzi, professionnel du poker, avec qui il va miser toute sa fortune dans une partie contre deux milliardaires excentriques, Flower et Stone...

Italo Calvino

Le château des destins croisés

Seuil, collection Points, 1998

Une table d'hôte, un des lieux de la tradition romanesque : chacun n'y va-t-il pas, après souper, de son récit? Mais pour peu qu'un enchantement ait rendu tous les convives muets, que faire? Sinon prendre un jeu de tarot et raconter son histoire à l'aide d'images, en alignant toutes les figures avec lesquelles un récit peut se construire.

Jean-Claude Dunyach

Le Jeu des sabliers

Imaginaires sans frontières, 2003

Olym, le vieux poète confie à Jern, jongleur, Aléna, guerrière redoutable, et Dorian, bouffon omniscient, une carte de tarot holographique les représentant tous trois sous la forme du Bateleur, de la Force et du Mal. Jern et ses compagnons partent en quête de trois sabliers mythiques renfermant le secret de l'immortalité avec la promesse que leurs souhaits se réaliseront en cas de succès... Un chemin singulier y mène, celui des cartes de tarot....

Georgette Heyer

Mort sans atout

Fayard, 1992

En ce début des années cinquante, le Tout-Londres se presse aux bridges de Mrs Harrington. Or, voici qu'au beau milieu d'une partie, l'un des joueurs est appelé au téléphone ; on le retrouve un quart d'heure plus tard étranglé. Un second meurtre sera commis dans les mêmes circonstances...

Milorad Pavic

Dernier amour à Constantinople

Noir sur blanc, 2000

Ce livre-tarot, premier du genre, mêle les chapitres du roman aux arcanes du tarot. Il raconte la destinée de Haralampie Opouyitch et de son fils Sofronie, qui croise celle de leurs rivaux, les Ténetski. Comme dans un puzzle magique, la fantasmagorie se fait et se défait au fil de la lecture, elle envoûte et sème sans cesse de nouveaux indices.

Aleksandr Sergueevitch Pouchkine

La Dame de Pique in Œuvres en prose

L'Age d'homme, collection Classiques slaves, 1998

Un jeune officier, pauvre et ambitieux, Hermann, voit surgir au hasard d'une rencontre une vieille et impressionnante Comtesse, réputée pour sa fortune. Elle détient le secret des trois cartes qui portent bonheur et apportent la richesse. Jusqu'où ira Hermann pour découvrir ce secret ?

Tim Powers

Poker d'âmes

J'ai lu , collection Science fiction, 1994

Scott Crane va jouer sa dernière partie de poker, une partie terrifiante où il va miser son âme.

Adolf Schroder

La Partie de cartes

Flammarion, 2003

Markus est heureux de décrocher ce job d'étudiant : un travail de bureau facile pour plusieurs jours chez Madame Selma Bruhns. Remettre en ordre les papiers d'une vieille dame n'est pas difficile en effet ! Mais le jeune homme va éprouver un profond malaise dès son arrivée dans cette grande maison laissée à l'abandon, aux fenêtres condamnées, peuplée de chats faméliques et agressifs. A la fin de la première journée occupée à classer des lettres, accroupi dans une pièce sans clarté et non meublée, il se jure bien de ne pas revenir le lendemain.

Pourtant, il y passera six jours, des journées étranges, à accomplir une tâche interminable et inutile dans une atmosphère de ruine et de puanteur.

A qui sont adressées ces lettres privées ? Que contiennent-elles ? Pourquoi Markus reviendra-t-il jour après jour ? Comment un jeu de cartes peut-il être la clé du mystère de toute une vie ? Pourquoi le jeune homme sera-t-il inquiété par la police ?

Michel Steiner

Mainmorte

Gallimard, collection Folio policier, 2003

Un étrange jeu de piste se déroule dans Paris. Des huissiers sont assassinés et leurs morceaux savamment cuisinés. La police piétine, un journaliste reçoit des indices sous forme d'énigmes... que seul peut résoudre un psychiatre marginal et joueur de poker invétéré.

Jeu virtuel

Olivier Aubry

D.E.A.M.S

Denoël, 1997

Aux commandes de la DREAMS, une console révolutionnaire, Thomas plonge dans le monde virtuel où l'illusion devient de plus en plus réelle. La plupart de ses copains adolescents vont trouver la mort devant l'écran de leur ordinateur. Alors Thomas devra jouer sa vie dans une partie très serrée pour affronter le « Maître de jeu » et mettre fin à ce jeu diabolique.

Michel Jeury

Le jeu du monde

Robert Laffont (ailleurs et demain), 1985

Le monde est devenu espace de jeux. Jeu de hasard où l'on risque ses points, son statut social. Jeu de rôles où l'on incarne le personnage que l'on aurait aimé être... Mansa est un entraîneur célèbre de « Jeu Troyen », que se disputent la multinationale du bisir qui abrite les jeux de rôles, et l'organisation qui administre le hasard. Mais Mansa va tout perdre lors d'une remise de jeu ; ses points, sa situation. Comment va t-il remonter la pente dans un monde de simulations ?

Christian Lehmann

No pasaran, le jeu

Médium, 1996

Au cours d'un voyage scolaire en Angleterre, Thierry, Eric et Andréas découvrent une boutique de jeux vidéos bien étrange. Le vendeur, un vieil homme, est fortement perturbé à la vue de la décoration métallique qu'Andréas porte sur son blouson. Il leur offre alors un jeu mystérieux qui se révélera être un passeport pour l'enfer.

Jeu de quilles breton

Keriren Jakez

Ar roc'h toull = La roche percée

Emgleo Breiz, 1924.

Petit roman en breton qui conte la vie de quelques amoureux du savoir qui ont aussi une passion : le jeu de quilles. Le roman se situe dans un lieu situé entre Saint-Thégonnec et Guimiliau et qui existe effectivement sous le nom de Ar roc'h toull.

Autres jeux

Fedor Mikhaïlovitch Dostoïevski

Le Joueur

LGF, collection Le livre de poche, 1983

Alexis Ivanovitch joue d'abord pour gagner, puis pour étonner, enfin pour espérer. Il n'a pas misé seulement de l'argent mais sa vie elle-même. Ce récit suit comme une ombre la vie de Dostoïevski, durant quinze ans, à Moscou et à Baden-Baden où il se ruina au jeu. Jouer, c'est tenter le diable, c'est aussi tenter Dieu.

François Quentin

Loto meurtrier

Ed. du Choucas, collection Le choucas noir, 1998

Un pilote d'avion est tué d'une balle en plein front, un bulletin de Loto dans la main. Un steward est retrouvé étranglé à Orly, encore un bulletin de Loto dans la main avec les mêmes numéros... Enquête sur ces meurtres en série, par le commissaire Le Scouarec'h.

Paul Robin

Le dernier jeu de l'oie

Payot, 1990

Palamède, héros de la guerre de Troie, pose sur la table un jeu de l'oie dont la légende assure qu'il en fut l'inventeur. Quatre personnages entament une partie, mais ils sont avertis qu'aucun d'eux n'atteindra la dernière case; la mort les saisira avant.